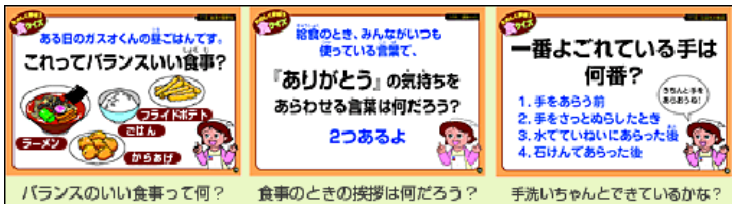
紙芝居

	教材名	内容
1-1	紙芝居状クイズパネル **たのしく学ぼう「食」クイズ** 食育全般 	クイズを通して、食に対する興味関心を引きだします。 
1-2	あかちゃんからの食育かみしばい **きょうのばんごはんなあーに？** 食育全般	「きょうのばんごはん、なあーに？」あかねちゃんがおかあさんにききました。１場面の穴から見える絵をヒントにして、ばんごはんのメニューをあててみよう！（作っているそばで、お腹を空かせて出来上がるものを待つ楽しみ。不思議な窓から見える食べ物をあてっこしながら、ばんごはんを楽しみに待つ気持ちを高める。）
1-3	**はなたろうとあかべえ** 好き嫌い 栄養バランス	赤い食べ物ばかりを食べる赤おにのあかべえ。この日も、あかべえに赤い食べ物を取られてしまい、村の人は困っていました。そこで、村に住むはなたろうが赤べえとすもうで勝負をすることになり・・・。
1-4	あかちゃんからの食育かみしばい **はいはいあーん** 共食	あかちゃんが、はいはいしていって「あーん」。すると、おばあちゃんがおかゆをくれたよ。・・・（大好きな人とおいしいものを食べる、しあわせな気持ちを味わう）
1-5	**おふくちゃんのおいしいごはん** 共食	ご飯を炊くのがとてもじょうずなおふくちゃん。ある日、３つ目おばけに変身したたぬきの子どもたちが、森へおふくちゃんを連れて行きました。たぬきの子どもたちは、おふくちゃんにいっしょにおいしいカレーを食べるためのご飯を炊いてほしかったのです。・・・（みんなで料理しみんなで食べることの楽しさを学ぶ。）
1-6	**おいしいランドのたんけんたい** 共食	なおくんと飼い猫のフウタは、大の仲良し。甘いものばかりが大好きななおくんに、フウタが「おいしいランドへ探検に連れて行ってあげる！」と魔法をかけました。すると・・・。（食体験を積むうちに、酸味や苦味のあるものでも食べられるようになる。家族で食卓を囲み、おいしそうに食べる様子を見ることの重要性を学ぶ。）
1-7	**おやおやもったいない！** 食文化 マナー	ライオンの王様は、家来にいつもあれもこれもとたくさんの料理を注文します。そして少しずつ食べては「おなかいっぱい！」と残してしまいます。ある日、いつものように残していると、「もう食べるものがありません」と家来が悲しそうに言いました。・・・（もったいない・食べ物の育ちを知る）

	教材名	内容
1-8	**きこえたね！いただきます** 食文化マナー	「どうして食べる前には『いただきます』っていうんだろう？」。レストランにやってきたなっちゃんは不思議そうです。そこへ、なっちゃんの『いただきます』を聞いたコックさんがニコニコしてやってきました。（食べ物や料理を作った人への感謝の気持ちや食のマナーを学ぶ）
1-9	**食育クイズ** 食育全般	食事の重要性、健康、感謝、食文化など知識を対話形式で楽しく身に着けられるカードです。低学年からできる問題もあります。

エプロンシアター

	教材名	内容
2-1	**ピーマンマンのいただきまーす** 好き嫌い 栄養バランス	エプロンシアターの台本とうたの CD が付いています。ピーマンマンが好き嫌いせずバランスよく食べてバイキンキングをやっつけます。音楽に乗せながら楽しくバランスよく食べることの大切さを学ぶことができます。
2-2	**おべんとうバス** 好き嫌い 栄養バランス	大人気絵本「おべんとうバス」が、かわいいエプロンシアターになりました。お弁当の食べ物が返事をしながら次々に乗り込んでくるバス。 食べ物大好き、乗り物大好き、お返事大好きな子どもたちにぴったりです。
2-3	**もりもり食べて、元気いっぱい** 好き嫌い 栄養バランス	食育の指導にぴったり！ くまくんとチュー子ちゃんがごはんをぱくぱく！もりもり食べる姿に子どもたちも大喜び。 野菜が苦手でも、それに挑戦したくなるストーリーです。
2-4	**ピーマンマンのお米ができるまで** 食育全般	ピーマンマンと一緒に、お米ができるまでを楽しく学ぶことができます。お米からできる食べ物クイズも楽しめます。

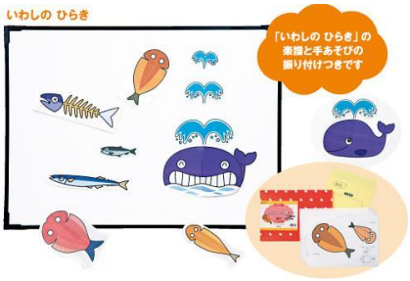
マグネットシアター

	教材名	内容
3-1	**どこで育つ野菜かな？** 好き嫌い 栄養バランス	野菜にも枝につくもの・土の上で育つもの・土の中で育つものがあることを知らせ、野菜への脅威・関心を高めます。
3-2	**野菜やくだもの 切ってみたら・・・** 好き嫌い 栄養バランス	シルエットクイズを楽しんだり、断面を観察することで、野菜や果物へ興味・関心を高めます。
3-3	**３つの色の食べものなあに？** 好き嫌い 栄養バランス	３つのグループに食べ物を分けていって、栄養バランスについて考える
3-4	**どんな食事にしようかな？** 好き嫌い 栄養バランス	料理を選び食事の用意をすることで、食べもののバランスを知り、食べることへの興味・関心を高める。
3-5	**魚ってどうやって食べるの？** 好き嫌い 栄養バランス	魚がどのようにしてどんな料理になるかを考えることで魚介類や魚料理への興味・関心を高める。
3-6	**だいずは何になるのかな？** 食育全般	だいずが色々な食品に変わることを知ることで、大豆や豆類への興味・関心を高める。

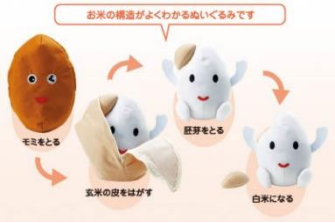
測定機器

	教材名	内容
5-1	**塩分計**	汁物の塩分濃度を測定できます。 小数第２位まで測定可能です。
5-2	**糖度計**	果物やお菓子、飲料などの糖度を測定することができます。
5-3	**ポータブル体脂肪計**	両手で握る簡易タイプ

パネルシアター

	教材名	内容
3-7	**ワン太くんのお弁当づくり** 好き嫌い 栄養バランス	ワン太くんが作ったお弁当は、大好きなお肉ばかり！でも、本当にそれでいいのかな…？4つのグループのおかずを、バランスを考えながらお弁当箱に詰めていきます。おいしいお弁当ができたら、「いただきまーす！」。食べちゃうしかけにビックリ！
3-8	**なにがはいっているのかな？** 食育全般	「ハンバーグには、なにが入っているのかなあ？」「ニンジンとタマネギとジャガイモとお肉で作る食べ物なあに？」普段食べている料理はどんな食材で作られているでしょうか。クイズ形式で楽しみながら食に興味をつなげます。
3-9	**いわしのひらき** 食育全般	 魚の種類や、命をいただいていることを学びます。（魚料理への興味・関心を高めます）
5-11	**パネルシアター用イーゼル＆バッグ** 食育全般	パネルシアター用のパネルを立て掛ける折りたたみ式のイーゼルと持ち運び用のステージバッグです。
5-12	**パネルシアターステージ（大・小・布）** 食育全般	大：108cm×76cm 小：76cm×54cm 布：100cm×58cm ＊運搬時は半分に折りたためます

その他

	教材名	内容
5-4	**まめっ子くん** （３セット） 食文化マナー	「まめっ子くん」にのせた豆を箸でつまむ。 みなで競争したりしながら、箸づかいを学ぶ。
5-5	**食育バランスゴマ** 好き嫌い 栄養バランス	幼児向けの立体コマです。 バランスよい食事についてお話しするのに最適です。
5-6	**食育クイズデジタルカード** （CD-ROM） 食育全般	食に関するさまざまな知識をクイズで楽しく身につけられるデジタルカード教材（CD-ROM）です。低学年から扱える問題も多く、短時間での活用にも便利です。
5-7	**かつお解体君（ぬいぐるみ）** 食文化マナー	かつお節の製造方法を楽しく学べる食育玩具です。それぞれの部位がマジックテープで着脱可能。かつおを部位ごとに解体できます。
5-8	**お米くん（ぬいぐるみ）** 食文化マナー	お米を収穫したら、ぜひ「お米」の構造を説明するツールとしてご活用ください。モミから白米までの過程をかわいいぬいぐるみを通して理解することができます。 
5-9	**手あそび＆あそびうたＣＤ** 食育全般	「やきいもグーチーパー」 「カレーライスのうた」 「５つのメロンパン」「やさいのうた」 「おべんとうばこのうた」 「おいしいおでん」等全２５曲収録
5-10	**おいしい！たべものソングＣＤ** 食育全般	「あ・い・う・え・おにぎり」 「とんでったバナナ」「ぼくのミックスジュース」 「おなかのへるうた」「ふしぎなポケット」 「アイスクリームのうた」等全２５曲収録